**FORM PENILAIAN MANDIRI**

**PEMRROGRAMAN WEB DAN MOBILE**

|  |  |
| --- | --- |
| **Absen** | **Nama** |
| 15 | Marsa Nabil Hawari |

|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Pembelajaran AndroidStudio Video ke  36 - 41  (Tugas semester 5 #7) | 80 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Sharedpreferences adalah file yang digunakan untuk menyimpan setting – setting dari aplikasi. Data yang disimpan dapat seperti integer, float, boolean, string, long, ataupun dalam bentuk keyvalue dari file dalam struktur file aplikasi.
2. File sharedpreferences dikelola oleh framework android dan dapat diakses dimana saja di dalam aplikasi untuk membaca atau menulis ke dalam file.
3. getSharedPreferences() adalah perintah yang digunakan untuk membuat file SharedPreferences yang baru. Di dalam parameter pada getSharedPreferences() terdapat nama dan mode, biasanya menggunakan mode private.
4. MODE\_PRIVATE adalah mode yang digunakan untuk menentukan bahwa yang bisa mengakses file preference ini adalah untuk aplikasi yang kita buat.
5. getString() adalah fungsi yang digunakan untuk mengambil nilai dari data pada key yang sudah dibuat dengan tipe string. Di dalam fungsi ini terdapat 2 parameter, yang berisi key(nama yang diberikan) dan defValue(nilai default apabila data kosong / null (“”)).
6. getFloat() adalah fungsi yang digunakan untuk mengambil nilai dari data pada key yang sudah dibuat dengan tipe float. Di dalam fungsi ini terdapat 2 parameter, yang berisi key(nama yang diberikan) dan defValue(nilai default apabila data kosong atau null (0)).
7. putString() adalah perintah yang digunakan untuk memasukkan data berupa string. Di dalam parameter pada putString berisi key (nama yang diberikan) dan value (hasil yang diambil).
8. putFloat() adalah perintah yang digunakan untuk memasukkan data berupa float. Di dalam parameter pada putFloat berisi key (nama yang diberikan) dan value (hasil yang diambil).
9. Editor digunakan untuk melaksanakan penyimpanan.
10. Edit() adalah fungsi yang digunakan agar data yang ada di dalam file bisa diedit.
11. Apply() adalah perintah yang digunakan untuk menyimpan data ke dalam file.
12. parseFloat() adalah perintah yang digunakan untuk mengkonversi data dari string ke data bertipe float.
13. Sharedpreferences akan tetap tampil ketika dipanggil karena data yang masuk sudah disimpan ke dalam file.
14. Debugging adalah proses untuk menghapus bug / error yang ada di dalam code.